

Tárgytematika / Course Description Tervezéselmélet III.

N_ED20/A

Tárgyfelelős neve /

Teacher's name: dr. Fodróczy József

Félév / Semester: 2023/24/1

Beszámolási forma /

Assesment: Vizsga

Tárgy heti óraszám /

Teaching hours(week): 2/0/0

Tárgy féléves óraszám /

Teaching hours(sem.): 0/0/0

OKTATÁS CÉLJA / AIM OF THE COURSE

Az építészeti tervezés elméleti és gyakorlati kérdéseit rendszerbe foglalni. Hazai és nemzetközi kitekintés. Mai trendek. Különböző elméletek és tervezésmethodikák bemutatása.

TANTÁRGY TARTALMA / DESCRIPTION

A hallgatók előadásokon keresztül ismerkednek meg az alkotói-tervezői feladatmegközelítés és tervezési módszerek lehetséges útjaival. Az egyes előadások témaköréhez szervesen illeszkedő kiegészítő feladatok és a feladatok közös értékelése segíti az elméleti ismeretek gyakorlati alkalmazásának elsajátítását.

SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE / ASSESSMENT'S METHOD

Előtanulmányi követelmény: N_ED19 Tervezéselmélet II.

Kreditpont: 2

Előadások helye, ideje: Építész Műteremház, órarend szerint

Számonkérés módja: Vizsga

A félévi aláírás feltételei:

Aktív részvétel az órákon; a félévközi számonkérések, valamint az órai és otthoni feladatok maradéktalan teljesítése minimum elégséges értékeléssel.

Minden feladatrész csak egyszer pótolható a tantárgykiírásban meghatározott határidőre. A pótlási határidőre benyújtott, „nem felelt meg” minősítésű munka nem pótolható.

Az aláíráshoz a félév során max. két igazolatlan alkalom fogadható el, ezen felül igazolatlan, vagy kettőnél több igazolt hiányzás a félév ismétlését vonja maga után. A nem megfelelő minőségű és mennyiségű konzultációs anyag, illetve az órai passzív részvétel igazolatlan hiányzásnak minősül. **A tantárgy kontaktórái a Tervezésmetodika (EKNM_ETTM003) tantárgy óráival megegyeznek, a kreditértéknek megfelelő csökkentett óraszámban és feladatokkal.**

KÖTELEZŐ IRODALOM / OBLIGATORY MATERIAL

KÖTELEZŐ IRODALOM

A tér – Kritikai antológia, M. Gyöngy Katalin - Moravánszky Ákos
TERC Kiadó, 2007

AJÁNLOTT IRODALOM / RECOMMENDED MATERIAL