

Tárgytematika

Zongora kötelező 3.

NGM_ZH026_3

Tárgyfelelős neve: Gábor József

Félév: 2014/15/1

Beszámolási forma: Folyamatos számonkérés

Tárgy heti óraszám: 0/1/0

Tárgy féléves óraszám: 0/0/0

OKTATÁS CÉLJA

A zongora tanulása a mesterképzési fázisban is kötelező: e hangszer a művek átfogó megismerésének, és különösen a harmóniai érzék fejlesztésének nélkülözhetetlen eszköze. Feladat az előtanulmányok során szerzett zongora, különböző játékformák (akkord, skála, futam) gyakorlása; a biztos stílusismeret; a kottában való vertikális tájékozódás, a lapról olvasás elsajátítása.

A hallgatók egyéni képességeinek megfelelően a technikai és zenei készségek fejlesztése.

Számonkérés:

Bach: egy kétszólamú (háromszólamú) invenció

Haydn, Mozart vagy Beethoven kisebb szonátáiból egy tétel, vagy könnyű szonatina

Három különböző stílusú előadási darab az alábbiak közül:

- egy Bartók minimum a Mikrokozmosz IV. szintjén
- egy virtuóz (allegro tempó-karakterű),
- valamint egy tetszés szerint, kísérőként, partnerrel előadva

A kotta nélküli játék nem követelmény a vizsgákon.

TANTÁRGY TARTALMA

A zongora tanulása a mesterképzési fázisban is kötelező: e hangszer a művek átfogó megismerésének, és különösen a harmóniai érzék fejlesztésének nélkülözhetetlen eszköze. Feladat az előtanulmányok során szerzett zongora, különböző játékformák (akkord, skála, futam) gyakorlása; a biztos stílusismeret; a kottában való vertikális tájékozódás, a lapról olvasás elsajátítása.

A hallgatók egyéni képességeinek megfelelően a technikai és zenei készségek fejlesztése.

Számonkérés:

Bach: egy kétszólamú (háromszólamú) invenció

Haydn, Mozart vagy Beethoven kisebb szonátáiból egy tétel, vagy könnyű szonatina

Három különböző stílusú előadási darab az alábbiak közül:

- egy Bartók minimum a Mikrokozmosz IV. szintjén
- egy virtuóz (allegro tempó-karakterű),
- valamint egy tetszés szerint, kísérőként, partnerrel előadva

A kotta nélküli játék nem követelmény a vizsgákon.

SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE

gyakorlati jegy

KÖTELEZŐ IRODALOM