

## Tárgytematika

### Számítógépes grafika

NGM\_ET101\_1

Tárgyfelelős neve: dr. Bene Katalin

Félév: 2014/15/1

Beszámolási forma: Folyamatos számonkérés

Tárgy heti óraszám: 2/0/1

Tárgy féléves óraszám: 0/0/0

### OKTATÁS CÉLJA

CÉLOK: A tárgy elvégzése után a hallgató legyen képes a következő feladatok elvégzésére:

- Ismerje és használja az AutoCAD felhasználói felületet, a billentyűzetet, egér mutatóeszközt, és grafikus képernyőt és műszaki rajzot a számítógépre fel tudjon tenni.
- Ismerje az alapvető fogalmakat és használja a különböző technikákat számítógépes rajzoláshoz.
- Ismerje az AutoCAD kezelésének alpműveleteit.
- Képes vonalakat, geometriai rajzelemeket rajzolni és szerkeszteni
- Képes szöveget és méret rajzelemeket használni, és rajzokat beméretezni.
- Képes táblázatokat szerkeszteni és elhelyezni.
- Használja a megjelenítési opciókat a rajzolás rugalmasságának növeléséhez.
- Használja az alap-és haladó AutoCAD szerkesztési eszközöket.
- Használja és kövesse a megfelelő műszaki rajz szabványokat és gyakorlatot.
- Tudjon összetett méretezési feladatokat megoldani, méretezéseket módosítani.
- Tudjon keresztmetsvényeket, és területkitöltéseket készíteni
- Tudjon blokkokat készíteni, és attribútumokat hozzárendelni
- Készítsen MultiView elrendezéseket, lapbeállításokat, és tudjon rajzokat nyomtatni.
- Rajzoljon alapvető ACAD 3D rajzokat

### TANTÁRGY TARTALMA

#### . A tárgy munkaprogramja

##### Előadások:

Hét	Tantárgyprogram
1	AutoCAD bemutatása Geometriai alapelemek, szerkesztési műveletek, összefoglalása (Quick start tutorial) Képernyő kezelése (Controlling the drawing display)
2	ACAD geometriai alapelemeinek rajzolása (Basic drawing commands)

3	Segédeszközök, tárgyaszterek (Drawing tools and draft settings) Rajzelemek tulajdonságai (Managing object properties) Összetett rajzelemek rajzolása és szerkesztése (Drawing and editing complex objects)
4	Alap és haladó szerkesztési műveletek (Basic and advanced editing techniques)
5	Szöveg rajzelem (Annotating drawings, Adding text) Táblázatok (Working with tables) Papírtér elrendezés (Managing paper space layouts)
6	Kirajzoltatás (Plotting and publishing) Block és attribútum rajzelem (Blocks and block attributes) Területkitöltés (Pattern fill and hatching)
7	A Méret rajzelem (Dimensioning drawings)
8	3D bevezetés
9	<b>USC</b>
10	Wireframe model
11	Solid model
12	Solid model módosítás
13	Tervezés I
14	Tervezés II

---

## SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE

### 10. Házi feladatok

- 1. Tervezett ház alaprajz és metszet, tereprendezés**
- 2. Tervezet ház terep 3D terv**

---

### KÖTELEZŐ IRODALOM

Dr. Varga Tibor: AutoCAD 2010 kezdőknek és haladóknak