

Tárgytematika / Course Description

Számítógépes látványtervezés 2.

NGM_ED003_2

Tárgyfelelős neve /

Teacher's name: dr. Eke Zsolt

Félév / Semester: 2018/19/1

Beszámolási forma /

Assesment: Folyamatos számonkérés

Tárgy heti óraszám /

Teaching hours(week): 0/3/0

Tárgy féléves óraszám /

Teaching hours(sem.): 0/0/0

OKTATÁS CÉLJA / AIM OF THE COURSE

A számítógépes vizualizáció eszközeinek – szoftvereinek - megismerése azok kombinatív használatának elsajátítása gyakorlati órákon és önálló feladatokon keresztül. A félév során professzionális számítógépes látványtervezési feladatok – konkrét projekthez kapcsolódó megoldásával történik az oktatás.

TANTÁRGY TARTALMA / DESCRIPTION

Tantárgy program:

1. hét 09.03. Tanítási szünet - nincs óra
2. hét 09.10. Tájékoztató óra - Félév menetének egyeztetése, előadás - megjelenés kötelező
3. hét 09.17. SketchUp Pro - alapelvek, működés, felépítése, alapmodellezés
4. hét 09.24. Alkotóhét – nincs óra
5. hét 10.01. SketchUp Pro – modellezési feladatok
6. hét 10.08. SketchUp Pro – modellezési feladatok
7. hét 10.15. SketchUp Pro – modellezési feladatok
8. hét 10.22. Tanítási szünet
9. hét 10.29 3D Studio MAX - Ismerkedés a program kezelőfelületével - Anyagjellemzők hozzárendelése testekhez
10. hét 11.05. 3D Studio MAX - Modellezési műveletek - Anyagjellemzők, textúrák, használata
11. hét 11.12. 3D Studio MAX - Anyagjellemzők hozzárendelése külső objektumokhoz. Anyagjellemzők, textúrák, használata
12. hét 11.19. 3D Studio MAX - Textúra módosítók használata.
13. hét 11.26. 3D Studio MAX - Fényforrások használata, beépítésük egy jelenetbe, fényforrás-nézet
14. hét 12.03. 3D Studio MAX - 3D Studio MAX - Foto-realistikus kép készítés (render) lehetőségei.

SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE / ASSESMENT'S METHOD

Előtanulmányi feltételek: NGM_ED003_1

Típus: gyakorlat

Heti óraszám: 3

Kredit: 3

Számonkérés: folyamatos számonkérés

Feladatok: A féléves feladatok ütemezése és részletes ismertetése az órarendi órákon, külön kiírás alapján.

Feladatok beadása: A féléves feladatok benyújtása digitálisan történik, az adott /órarend szerinti/ órára a hallgató adathordozón

magával hozza és az óra kezdetéig /8:30/ elküldi a jozsef.elo@gmail.com címre. Az óra kezdetéig el nem küldött feladatok, automatikusan pótlásnak számítanak. Az időre be nem adott vagy el nem fogadott feladatok pótlására a következő órarendi órán történik.

Félévi aláírás feltétele: A féléves feladatok maradéktalan teljesítése.

Számonkérés: A hallgató az évközben elkészített gyakorlati feladatok, beszámolók és féléves munkájuk alapján kapnak jegyet. Az órákról maximálisan 3 alkalommal való hiányzás megengedett, ezen felüli hiányzás számnál a félév elfogadására nincs lehetőség.

KÖTELEZŐ IRODALOM / OBLIGATORY MATERIAL

Ajánlott irodalmak és források:

- Aurum - Boca: 3D Studio Max
 - Aurum: 3D Studio Max2
 - Aurum: 3D Studio Max2.5
 - Kelly R. Murdock: 3D Studio MAX x Biblia I.-II.
-