

Tárgytematika / Course Description

Számítógépes látványtervezés 2.

NGM_ED003_2

Tárgyfelelős neve /

Teacher's name: dr. Eke Zsolt

Félév / Semester: 2016/17/1

Beszámolási forma /

Assesment: Folyamatos számonkérés

Tárgy heti óraszám /

Teaching hours(week): 0/3/0

Tárgy féléves óraszám /

Teaching hours(sem.): 0/0/0

OKTATÁS CÉLJA / AIM OF THE COURSE

A számítógépes vizualizáció eszközeinek – szoftvereinek - megismerése azok kombinatív használatának elsajátítása gyakorlati órákon és önálló feladatokon keresztül. A félév során professzionális számítógépes látványtervezési feladatok – konkrét projekthez kapcsolódó megoldásával történik az oktatás.

TANTÁRGY TARTALMA / DESCRIPTION

Tantárgy program:

1. hét	09.08.	Tájékoztató óra _ előadás
2. hét	09.15.	SketchUp Pro 2015 - alapelvek, működés, felépítése, alapmodellezés
3. hét	09.22.	Akadémiai Nap – oktatási szünet
4. hét	09.29.	SketchUp Pro 2015 – modellezési feladatok
5. hét	10.06.	SketchUp Pro 2015 – modellezési feladatok
6. hét	10.13.	3D Studio MAX - Ismerkedés a program kezelőfelületével, menüivel, parancsaival
7. hét	10.20.	3D Studio MAX - Anyagjellemzők hozzárendelése testekhez, felületre fektethető textúrák
8. hét	10.27.	3D Studio MAX - Anyagjellemzők hozzárendelése külső objektumokhoz. Anyagjellemzők, textúrák, használat
9. hét	11.03.	3D Studio MAX - Textúra módosítók használata.
10. hét	11.10.	3D Studio MAX - Fényforrások használata, beépítésük egy jelenetbe, fényforrás-nézet
11. hét	11.17.	3D Studio MAX - Különböző kamerák használata, beépítésük egy jelenetbe, kamera-nézetek.
12. hét	11.24.	3D Studio MAX - Foto-realisztikus kép készítés (render) lehetőségei.
13. hét	12.01.	3D Studio MAX - Foto-realisztikus kép készítés (render) lehetőségei.
14. hét	12.08.	3D Studio MAX - Foto-realisztikus kép készítés (render) lehetőségei.

SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE / ASSESMENT'S METHOD

Előtanulmányi feltételek:NGM_ED003_1

Típus:gyakorlat

Heti óraszám:3

Kredit:3

Számonkérés: folyamatos számonkérés

Feladatok: A féléves feladatok ütemezése és részletes ismertetése az órarendi órákon, külön kiírás alapján.

Feladatok beadása: A féléves feladatok benyújtása digitálisan történik, az adott /órarend szerinti/ órára a hallgató adathordozón magával hozza és az óra kezdetéig /10.45/ elküldi a jozsef.elo@gmail.com címre. Az óra kezdetéig el nem küldött feladatok, automatikusan pótlásnak számítanak. Az időre be nem adott vagy el nem fogadott feladatok pótlására a következő órarendi órán történik.

Félévi aláírás feltétele: A féléves feladatok maradéktalan teljesítése.

Számonkérés: A hallgató az évközben elkészített gyakorlati feladatok, beszámolók és féléves munkájuk alapján kapnak jegyet. Az órákról maximálisan 3 alkalommal való hiányzás megengedett, ezen felüli hiányzás számnál a félév elfogadására nincs lehetőség.

KÖTELEZŐ IRODALOM / OBLIGATORY MATERIAL

Ajánlott irodalmak és források:

- Aurum - Boca: 3D Studio Max
- Aurum: 3D Studio Max2
- Aurum: 3D Studio Max2.5
- Kelly R. Murdock: 3D Studio MAX x Biblia I.-II.