

Tárgytematika

Számítógépes látványtervezés 1.

NGM_ED003_1

Tárgyfelelős neve: dr. Géczy Nóra

Félév: 2014/15/1

Beszámolási forma: Folyamatos számonkérés

Tárgy heti óraszám: 0/3/0

Tárgy féléves óraszám: 0/0/0

OKTATÁS CÉLJA

A számítógépes vizualizáció eszközeinek - szoftvereinek - megismerése, azok kombinatív használatának elsajátítása gyakorlati órákon és önálló feladatokon keresztül.

TANTÁRGY TARTALMA

I. szakasz (1-5 hét): A számítógépes vizualizáció eszközei, céljai, lehetőségei és veszélyei. Képszerkesztés, anyagok, felületek, textúrák (1-2. feladat).

II. szakasz (5-9. hét): Tipográfia, plakát- és kiadványszerkesztés (3-4. feladat).

III. szakasz (10-14. hét): 3D grafikai elemek, modell és a fotó-realisztikus képkészítés lehetőségei.

SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE

Előtanulmányi követelmény: -

Kreditpont: 3

Konzultációk helye, ideje: D105

Számonkérés módja: folyamatos számonkérés

A hallgatók az év közben elkészített feladatok és beszámolók alapján kapnak jegyet.

KÖTELEZŐ IRODALOM

Ajánlott irodalmak:

Kelly R. Murdock: 3D Studio MAX x Biblia I.-II.

[Simon Abrams](#) - [Stacy Cates](#) - [Dan Moughamian](#): Adobe Photoshop Biblia I-II.

.....

<http://www.adobe.com/hu/downloads.html>

http://helpx.adobe.com/pdf/photoshop_reference.pdf

.....