

## **Tárgytematika**

### **Interfész-technológia**

**NGM\_AU008\_1**

**Tárgyfelelős neve:** dr. Hidvégi Timót

**Félév:** 2013/14/1

**Beszámolási forma:** Vizsga

**Tárgy heti óraszám:** 3/0/0

**Tárgy féléves óraszám:** 0/0/0

---

#### **OKTATÁS CÉLJA**

A különböző népszerű protokollok ismerete elengedhetetlen. Nagyon fontos tehát az, hogy ennek a tantárgynak a hallgatói ezt készségszinten elsajátítsák.

Ezért gyakorlati megismerésre kerül az USB, az Ethernet, a webservice és a WCF is. Tekintettel azonban arra, hogy ezeket a gyakorlatban is megismerhessük, elengedhetetlen az FPGA, a uC és a C# ismeret.

Ezért a tantárgy tematikája elég széles területet ölel fel.

---

#### **TANTÁRGY TARTALMA**

1. PIC mikrovezérlők (PIC18F, PIC32MX), alapok
  2. FPGA alapjai, VHDL nyelv
  3. C# nyelv alapjai
  4. Webszolgáltatások (szerver és kliens), szinkron, aszinkron, WCF
- 

#### **SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE**

Vizsgálattal zárul a félév, ZH nincs. Tekintettel arra, hogy ez a tantárgy az MSc-s hallgatóknak készült, ezért fontosnak tartjuk a félévben az önálló munkát. Ezért házi feladat adható.

Megajánlott jegy adható.

---

#### **KÖTELEZŐ IRODALOM**

Vizsgálattal zárul a félév, ZH nincs. Tekintettel arra, hogy ez a tantárgy az MSc-s hallgatóknak készült, ezért fontosnak tartjuk a félévben az önálló munkát. Ezért házi feladat adható.

Megajánlott jegy adható.