

## Tárgytematika

### Interfész-technológia

NGM\_AU008\_1

**Tárgyfelelős neve:** Hidvégi Timót

**Félév:** 2010/11/2

**Beszámolási forma:** Vizsga

**Tárgy heti óraszám:** 3/0/0

**Tárgy féléves óraszám:** 0/0/0

---

### OKTATÁS CÉLJA

A különböző népszerű protokollok ismerete elengedhetetlen. Nagyon fontos tehát az, hogy ennek a tantárgynak a hallgatói ezt készségszinten elsajátítsák.

Ezért gyakorlati megismerésre kerül az USB, az Ethernet, a webservice és a WCF is. Tekintettel azonban arra, hogy ezeket a gyakorlatban is megismerhessük, elengedhetetlen az FPGA, a uC és a C# ismeret.

Ezért a tantárgy tematikája elég széles területet ölel fel.

---

### TANTÁRGY TARTALMA

1. PIC mikrovezérlők (PIC18F, PIC32MX), alapok
2. FPGA alapjai, VHDL nyelv
3. C# nyelv alapjai
4. Webszolgáltatások (szerver és kliens), szinkron, aszinkron, WCF

---

### SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE

Vizsgálattal zárul a félév, ZH nincs. Tekintettel arra, hogy ez a tantárgy az MSc-s hallgatóknak készült, ezért fontosnak tartjuk a félévben az önálló munkát. Ezért házi feladat adható.

Megajánlott jegy adható.

---

### KÖTELEZŐ IRODALOM

1. Illés Zoltán, "Programozás C# nyelven", JOS, 2008.
2. Trey Nash, "C# 2008", Panem, 2009.
3. Hidvégi Timót, "PIC32 alkalmazása", Adiuvamus, 2012.
4. Kónya László, Kopják József, "PIC Mikrovezérlők alkalmazástechnikája", ChipCad