

## Tárgytematika / Course Description

### Számítógépes épülettervezés II.

NGB\_ED009\_2

**Tárgyfelelős neve /**

**Teacher's name:** dr. Eke Zsolt

**Félév / Semester:** 2019/201

**Beszámolási forma /**

**Assesment:** Folyamatos számonkérés

**Tárgy heti óraszám /**

**Teaching hours(week):** 3/0/0

**Tárgy féléves óraszám /**

**Teaching hours(sem.):** 0/0/0

### OKTATÁS CÉLJA / AIM OF THE COURSE

A számítógépes vizualizáció eszközeinek – szoftvereinek - megismerése azok kombinatív használatának elsajátítása gyakorlati órákon és önálló feladatokon keresztül. A félév során professzionális számítógépes látványtervezési feladatok – konkrét projekthez kapcsolódó megoldásával történik az oktatás.

### TANTÁRGY TARTALMA / DESCRIPTION

Tantárgy program:  
külön meghirdetett szerint

### SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE / ASSESSMENT'S METHOD

**Előtanulmányi feltételek:** NGB\_ED009\_1

**Típus:** gyakorlat

**Heti óraszám:** 3

**Kredit:** 3

**Számonkérés:** folyamatos számonkérés

**Feladatok:** A féléves feladatok ütemezése és részletes ismertetése az órarendi órákon, külön kiírás alapján.

**Feladatok beadása:** A féléves feladatok benyújtása digitálisan történik, az adott /órarend szerinti/ órára a hallgató adathordozón magával hozza és az óra kezdetéig (8:30) elküldi a [jozsef.elo@gmail.com](mailto:jozsef.elo@gmail.com) címre. Az óra kezdetéig el nem küldött feladatok, automatikusan pótlásnak számítanak. Az időre be nem adott vagy el nem fogadott feladatok pótlására a következő órarendi órán történik.

**Félévi aláírás feltétele:** A féléves feladatok maradéktalan teljesítése.

**Számonkérés:** A hallgatók az évközben elkészített gyakorlati feladatok, beszámolók és féléves munkájuk alapján kapnak jegyet. Az órákról maximálisan 3 alkalommal való hiányzás megengedett, ezen felüli hiányzás számnál a félév elfogadására nincs lehetőség.

### KÖTELEZŐ IRODALOM / OBLIGATORY MATERIAL

**Ajánlott irodalmak és források:**

- Aurum - Boca: 3D Studio Max
- Aurum: 3D Studio Max2

- Aurum: 3D Studio Max2.5

- Kelly R. Murdock: 3D Studio MAX x Biblia I.-II.

---