

Tárgytematika / Course Description

Formatervezés 4

MKNB_DSTM102

Tárgyfelelős neve /

Teacher's name: András Edina

Félév / Semester: 2024/25/1

Beszámolási forma /

Assesment: Folyamatos számonkérés

Tárgy heti óraszám /

Teaching hours(week): 0/4/0

Tárgy féléves óraszám /

Teaching hours(sem.): 0/0/0

OKTATÁS CÉLJA / AIM OF THE COURSE

Ergonómia a tárgytervezésben

Cél:

A képzés célja az ergonómia és a formatervezés közötti összefüggések megértése és gyakorlati alkalmazása a tervezési folyamat során. Ennek alapja egy szabadon választott célcsoport igényeinek felmérése és valós problémáinak azonosítása. A feladat egy olyan használati tárgy tervezése mely a feltárt szempontoknak megfelelően hatékony megoldást nyújt a választott problémára. A tárgy lehet bútor, szerszám vagy akár sporteszköz.

TANTÁRGY TARTALMA / DESCRIPTION

Kutatás:

Válasszatok célcsoportot, lépjeteek velük kapcsolatba!

Beszélgessetek velük, tegyetek fel kérdéseket, készítsetek interjút!

Mérjétek fel az igényeiket, keressetek problémákat!

Összegezzétek a kutatás eredményeit, jelöljétek ki a megoldás lehetséges irányait!

Tervezés:

A kutatási eredményeknek megfelelően ötleteljeteek a lehetséges megoldásokon, készítsetek vázlatterveket, mockup-okat. Képzeljéteek el a célcsoport szemszögéből a probléma megoldását! Határozzátok meg a tervezési koncepció célját az ergonómia, a használhatóság, az esztétika és az újszerűség összefüggésében. Dolgozzátok ki a legjobb ötlet részleteit, csomópontjait, színeit stb. Jelenítséteek meg a tárgyat használat közben.

A kutatási és tervezési feladatok beadása hetente *Dropbox Paper* online felületen történik. A vizsgára jelentkezés feltétele az órákon való részvétel. A késedelmes teljesítés százalék levonással jár. A félév folyamán egyszeri haladék kérése lehetséges.

Heti bontás:

09.02. Feladat megbeszélése

09.09. Feladat részletes ismertetése, kick-off

09.16. Célcsoportok kiválasztása

09.23. Kutatás 1 - Célcsoport bemutatása

09.30. Kutatás 2 - Eredmények ismertetése

10.07. Kutatás 3 - Problémák azonosítása

10.14. Ötletelés 1 - Megoldási irányok felvetése

10.21. Ötletelés 2 - vázlatok elemzése

10.28. Ötletelés 3 - vázlatok elemzése, további vázlatok

11.04. Legjobb ötletek kiválasztása

- 11.11. Kidolgozás 1 - részletek, csomópontok
 - 11.18. Kidolgozás 2 - látványtervek, in-situ
 - 11.25. Kidolgozás 3 - makettezés
 - 12.02. Kidolgozás 4 - prezentáció
 - 12.09. Kipakolási hét - prezentáció
-

SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE / ASSESMENT'S METHOD

folyamatos számonkérés

A kutatási és tervezési feladatok beadása hetente *Dropbox Paper* online felületen történik. A vizsgára jelentkezés feltétele az órákon való részvétel. A késedelmes teljesítés százalék levonással jár. A félév folyamán egyszeri haladék kérése lehetséges.

Beadandó:

Kutatási dokumentáció:

Szöveges leírás - min. 1000 karakter + fotók vagy rajzok

Gyűjtés | moodboard - 1-1 pinterest tábla

Tervezési dokumentáció:

vázlattervek | fejlesztés - min. 20db

ergonómiai rajz, amely bemutatja a tárgy és az ember kapcsolatát (M=1:5) - 1 db A3 print

látványtervek több nézetből, amely bemutatja a tárgyat használat közben - min. 2 db A3 print

méretezett nézeti rajzok (M=1:5) - min. 1 db A3 print

Modellek:

A tárgy megértéséhez szükséges léptékű modell (szabadon választott anyagból)

Prezentáció:

Projekt 5 perces bemutatása, vetítéssel (pdf)

Értékelés:

Az értékelés a beadandó anyagok minősége és mennyisége szerint történik.

A félévi jegy összetétele:

Kutatás 20%

Koncepció/fejlesztés 30%

Kidolgozás 30%

Prezentáció 20%

KÖTELEZŐ IRODALOM / OBLIGATORY MATERIAL

Javasolt software (mac & PC):

[Autodesk Fusion 360](#)

Online konzultáció:

<https://meet.google.com/guf-ndaf-ujj>

AJÁNLOTT IRODALOM / RECOMMENDED MATERIAL

