

## Tárgytematika / Course Description Digitális design technológiák 2

MKNB\_DSTM094

Tárgyfelelős neve /

Teacher's name: Dr. Lepsényi Imre

Félév / Semester: 2023/24/1

Beszámolási forma /

Assesment: Vizsga

Tárgy heti óraszám /

Teaching hours(week): 2/0/0

Tárgy féléves óraszám /

Teaching hours(sem.): 0/0/0

### OKTATÁS CÉLJA / AIM OF THE COURSE

A tárgy átfogóan foglalkozik a különböző szintű tervezési feladatokhoz szükséges számítógépes alkalmazások fajtáival, alapszintű használatukkal és tágabb lehetőségeikkel. A három féléves tantárgy célja, hogy olyan két- és háromdimenziós szoftvereket mutasson be a hallgatóknak amelyet a vázlatkészítéshez, teszteléshez, megjelenítéshez és a tervezési folyamat ellenőrzéshez tudnak használni. Bemutatja azokat az alapszintű szoftverplatformokat, amelyekből a hallgatók továbbfejlesztik tudásukat. 2D Adobe Photoshop és Illustrator alapjai, egyéb programverziók, kiadványkészítők (Adobe Indesign), Sketchbook pro. Szabad formájú felületmodellezést, valamint a számítógéppel támogatott tervezésre (CAD), Rhino. A tantárgyi anyagok magukban foglalják a 3D nyomtatóra, lézervágóra történő kimenetet, valamint a Design Control Drawings (DCD) létrehozását a későbbi interfészekhez a külső forgalmazókkal való kommunikációhoz.

### TANTÁRGY TARTALMA / DESCRIPTION

A  
z  
A  
d  
o  
b  
e  
s  
z  
o  
f  
t  
v  
e  
k  
é  
k  
b  
e  
m  
u  
t  
a  
t  
á  
s  
a

P  
h  
o  
t  
o  
s  
h  
o  
p  
a  
J  
a  
p  
o  
n  
e  
s  
h  
a  
s  
z  
n  
á  
l  
a  
t  
I.  
p  
h  
o  
t  
o  
s  
h  
o  
p  
a  
I  
á  
p  
o  
k  
é  
s  
h  
a  
s  
z  
n  
á  
l  
a  
t  
II  
.

II  
I  
U  
S  
T  
R  
A  
T  
O  
R  
A  
I  
4  
A  
P  
O  
P  
K  
E  
S  
H  
A  
S  
Z  
N  
Á  
I  
A  
T  
I  
.  
II  
I  
U  
S  
T  
R  
A  
T  
O  
R  
A  
I  
5  
A  
P  
O  
P  
K  
E  
S  
H  
A  
S  
Z  
N  
Á  
I  
A  
T  
II  
.

I  
n  
d  
e  
s  
s  
i  
g  
n  
a  
l  
á  
p  
o  
k  
é  
s  
h  
a  
s  
s  
z  
n  
á  
l  
a  
t  
I.  
I  
n  
d  
e  
s  
s  
i  
g  
n  
a  
l  
á  
p  
o  
k  
é  
s  
h  
a  
s  
s  
z  
n  
á  
l  
a  
t  
II.  
.













---

## SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE / ASSESSMENT'S METHOD

vizsga

---

## KÖTELEZŐ IRODALOM / OBLIGATORY MATERIAL

Roselien Steur, Koos Eissen : Sketching Product Design Presentation, 12 Mar 2015, BIS Publishers B.V., ISBN13 9789063693299

Scott Robertson: How to Render, 15 Nov 2014, Design Studio Press, ISBN13 9781933492964  
Katherine A. Hughes (2019) Graphic design: Learn it, Do it, CRC Press, USA, ISBN: 978-0367075361  
William Vaughan (2012) Digital modelling, USA, New Riders, ISBN: 978-0321700896  
Matt Pharr, Wenzel Jacob, Greg Humphreys (2016) Physically Based rendering: From Theory to  
Implementation, USA, Morgan Kaufmann, ISBN: 9780128006450

---

## **AJÁNLOTT IRODALOM / RECOMMENDED MATERIAL**