

Tárgytematika / Course Description

Gyakorlati tanítás I.

MKLM_ZHTM082

Tárgyfelelős neve /

Teacher's name: dr. Molnár Gyula

Félév / Semester: 2017/18/2

Beszámolási forma /

Assesment: Folyamatos számonkérés

Tárgy heti óraszám /

Teaching hours(week): 0/0/0

Tárgy féléves óraszám /

Teaching hours(sem.): 6/0/0

OKTATÁS CÉLJA / AIM OF THE COURSE

A tanítási gyakorlat célja szakvezető tanár irányításával a főtárgyterületen való jártasság megszerzése, az általános és szakspecifikus tanárképző tárgyak elméleti és gyakorlati ismereteinek széleskörű komplex alkalmazásával

TANTÁRGY TARTALMA / DESCRIPTION

Rövid tartalom: A zeneiskolai szakvezető tanár irányításával a tanárjelölt lehetőség szerint több növendék óráit látogatja, így két féléven keresztül a megadott szempontok alapján megfigyeli több, különböző korú, osztályú, tehetségű, fizikumú tanuló előmenetelét, eredményeit, a felmerülő problémákat és azok kezelését. Így betekintést kap a zeneiskolai tanítás egész spektrumába, melynek hasznát veszi később, a tanítási gyakorlat során. A hospitálás alkalmával a hallgató jegyzetel, követve az óra logikai és módszertani menetét. Az óralátogatást a szakvezető tanárral történő értékelés követi, melynek alkalmával a jelölt kérdéseket tehet fel a hallottakkal kapcsolatban.

Zeneiskolai tanítási gyakorlat: A tanárjelölt heti rendszerességgel – a zeneiskolai szakvezető tanárral egyeztetett időpontban – óra-előkészítő megbeszélésen vesz részt, majd a szakvezető által jóváhagyott tervezet alapján önálló tanítási órát tart. Az óra végén – szakvezetőjével – elemzi és értékeli teljesítményét.

Zeneművészeti szakközépiskolai tanítási gyakorlat: A tanárjelölt heti rendszerességgel – a szakközépiskolai szakvezető tanárral egyeztetett időpontban – óra-előkészítő megbeszélésen vesz részt, majd a szakvezető által jóváhagyott tervezet alapján önálló tanítási órát tart. Az óra végén – szakvezetőjével – elemzi és értékeli

SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE / ASSESSMENT'S METHOD

Gyakorlati jegy.

KÖTELEZŐ IRODALOM / OBLIGATORY MATERIAL

