

## Tárgytematika

### Számítógépes grafika

**LGM\_IN124\_1**

**Tárgyfelelős neve:** dr. Pozna Claudiu Radu

**Félév:** 2014/15/1

**Beszámolási forma:** Vizsga

**Tárgy heti óraszám:** 0/0/0

**Tárgy féléves óraszám:** 12/0/0

### OKTATÁS CÉLJA

A grafikai jellegű 2D-s és 3D-s problémák alapfokú megoldási módszereinek az elsajátítása és megvalósítása az AutoCAD grafikai rendszerében.

### TANTÁRGY TARTALMA

<b>A tananyag ütemezése</b>	
Blokkok	Tananyagrészek
1.	Konfigurációs beállítások elvégzése (CONFIG). Mértékrendszerek (UNITS) beállításai. Rajzoló környezet beállításának elvégzése a kezelő felület testre szabásán keresztül. A HDD-re mentés elsődlegessége. Koordináta rendszerek alkalmazása. A tárgyraszter-pontok használata (OSNAP). Egyéb parancsok (LIMITS, ZOOM, UNDO, REDO). Rajzoló parancsok (LINE, CIRCLE). Szerkesztő parancsok (ERASE). A vonalvastagság fogalmának a definiálása. Az aposztrófált parancsok használata. Rajzoló parancsok (POINT, ARC, ELLIPSE). Szerkesztő parancsok (LAYER, LTYPE, SCALE).
2.	Egyéb parancsok (LTSCALE (globális-lokális), ORTHO, PAN, REGEN). Szerkesztő parancsok (OFFSET, TRIM, EXTEND, BREAK). Egyéb parancsok (LIST, SELECT, SNAP, GRID, REDRAW). A vonalszélesség fogalmának a definiálása. A szerkesztő parancsok interaktív használata. Rajzoló parancsok (PLINE, RECTANG, POLYGON, DONUT). Egyéb parancsok (FILL).
3.	Szerkesztő parancsok (EXPLODE, PEDIT, FILLET, CHAMFER, COPY, MOVE, MIRROR, ROTATE, DIVIDE, MEASURE, ARRAY). Rajzoló parancsok (MTEXT, TEXT, BHATCH). Szerkesztő parancsok (STYLE, PROPERTIES, WBLOCK, BLOCK, INSERT).
4.	Egyéb parancsok (PLOT, SETVAR). Méretező parancsok (DIM, dimstyle, DDEDIT).

### SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE

A hallgató a vizsgaidőszakban teljesítendő komplex zárthelyi (minimum 60 %-os) értékelése alapján kap

## KÖTELEZŐ IRODALOM

<b>Irodalom</b>
<b>Kötelező irodalom</b>
Nincs.
<b>Ajánlott irodalom</b>
Dr. Varga Tibor: AutoCAD 200x