

Tárgytematika

Számítógépes grafika

LGM_IN124_1

Tárgyfelelős neve: dr. Kovács János

Félév: 2011/12/1

OKTATÁS CÉLJA

A grafikai jellegű 2D-s és 3D-s problémák alapfokú megoldási módszereinek az elsajátítása és megvalósítása az AutoCAD grafikai rendszerében.

TANTÁRGY TARTALMA

A tananyag ütemezése

Blokkok	Tananyagrész
1.	Konfigurációs beállítások elvégzése (CONFIG). Mértékrendszerek (UNITS) beállításai. Rajzoló környezet beállításának elvégzése a kezelő felület testre szabásán keresztül. A HDD-re mentés elsődlegessége. Koordináta rendszerek alkalmazása. A tárgyraszter-pontok használata (OSNAP). Egyéb parancsok (LIMITS, ZOOM, UNDO, REDO). Rajzoló parancsok (LINE, CIRCLE). Szerkesztő parancsok (ERASE). A vonalvastagság fogalmának a definiálása. Az aposztrofált parancsok használata. Rajzoló parancsok (POINT, ARC, ELLIPSE). Szerkesztő parancsok (LAYER, LTYPE, SCALE).
2.	Egyéb parancsok (LTSCALE (globális-lokális), ORTHO, PAN, REGEN). Szerkesztő parancsok (OFFSET, TRIM, EXTEND, BREAK). Egyéb parancsok (LIST, SELECT, SNAP, GRID, REDRAW). A vonalszélesség fogalmának a definiálása. A szerkesztő parancsok interaktív használata. Rajzoló parancsok (PLINE, RECTANG, POLYGON, DONUT). Egyéb parancsok (FILL).
3.	Szerkesztő parancsok (EXPLODE, PEDIT, FILLET, CHAMFER, COPY, MOVE, MIRROR, ROTATE, DIVIDE, MEASURE, ARRAY). Rajzoló parancsok (MTEXT, TEXT, BHATCH). Szerkesztő parancsok (STYLE, PROPERTIES, WBLOCK, BLOCK, INSERT).
4.	Egyéb parancsok (PLOT, SETVAR). Méretező parancsok (DIM, dimstyle, DDEDIT).

SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE

A hallgató a vizsgaidőszakban teljesítendő komplex zárthelyi (minimum 60 %-os) értékelése alapján kap vizsga jegyet.

KÖTELEZŐ IRODALOM

Irodalom

Kötelező irodalom

Nincs.

Ajánlott irodalom

Dr. Varga Tibor: AutoCAD 200x
