

## Tárgytematika / Course Description Változás-és tudásmenedzsment

**KGLM\_MMTM060**

**Tárgyfelelős neve /**

**Teacher's name:** dr. Szabó Zsolt Roland

**Félév / Semester:** 2024/25/1

**Beszámolási forma /**

**Assesment:** Vizsga

**Tárgy heti óraszám /**

**Teaching hours(week):** 0/0/0

**Tárgy féléves óraszám /**

**Teaching hours(sem.):** 15/0/0

### OKTATÁS CÉLJA / AIM OF THE COURSE

A tárgya célja, hogy a mesterszakra eddig tanult ismereteket összefoglalva és továbbgondolva megismertesse a hallgatókat a szervezeti változások főbb okaival, a változások végbemenetelének tipikus sajátosságaival és a sikeres változásmenedzsment legfontosabb kérdéseivel, valamint a tudásmenedzsment alapvető és aktuális témaköreivel.

A tárgy arra az alapgondolatra épül, hogy ma a szervezetekben a tudás felértékelődött és a változás mindennapi tényezővé vált, ezért a témakörök szélesebb körű tárgyalása a gyakorlatban jól használható ismeretekkel gazdagíthatja a hallgatókat. A kurzus gyakorlati esetek résztvevőközpontú feldolgozásán keresztül elősegíti a rendszerszemléletű gondolkodásmódot, javítja a problémamegoldó képességet és nem utolsósorban a kommunikációs készséget. A hallgatók a félév végére képesek lesznek megérteni a szervezeti változások mibenlétét, valamint a tudás menedzselésének szervezetre gyakorolt jótékony hatását.

### TANTÁRGY TARTALMA / DESCRIPTION

A konzultáció célja nem a teljes anyag átadása, hanem a kérdéses részek tisztázása és néhány lényegi kérdés megvilágítása. Levelezős hallgatóknak a tananyagot nagyrészt önállóan kell feldolgozni.

Témakörök:

1. Bevezetés a változás- és tudásmenedzsmentbe, a tanácsadó szerepe, szervezeti változások, felsővezetői megújulás, iparági megújítás
2. Egyén változása a szervezetben
3. Válságmenedzsment
4. Tanulás
5. Tudásmenedzsment
6. Tudásmenedzsment és IKT eszközök
7. Szervezetközi tanulás

8. Hálózati tanulás

9. Talent menedzsment

10. Komplex digitális transzformációs gyakorlati projekt

Az egyes témakörök időbeli ütemezését, a kapcsolódó tananyagokat és a beszámolási pontokat a tárgyhoz tartozó SzE-learning felület (a szelearning.sze.hu) tartalmazza részletesen.

---

## SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE / ASSESSMENT'S METHOD

### Az aláírás feltétele:

- a szemeszter elején kiadott komplex feladat határidőre és legalább elégséges minőségben történő teljesítése. A részletek megosztása az első konzultáción és a tárgy SzE-learning felületén történik. A feladat elkészítése a félév elfogadásának feltétele.
- TVSZ-ben meghatározott feltételek teljesítése

### Az értékelés módja:

- A) TMDK díjazott dolgozat készítése a tárgy témájában a tárgyfelelőssel egyeztetett módon – megajánlott jegy.  
B) Kiemelkedő projektmunka – Komplex (osztályokon/országghatárokon átívelő folyamatok) valós problémára adott, önálló kutatáson alapuló (beleértve önálló szakirodalmi kutatásokat is), a változás- és tudásmenedzsment eszköztárát kiválóan alkalmazó, részletes és megalapozott számításokkal alátámasztott munka – megajánlott jegy.  
C) Jól megfelelő projektmunka - Valós problémára adott, önálló kutatáson alapuló, a változás- és tudásmenedzsment eszköztárát jól alkalmazó, számításokkal alátámasztott munka - (50%) és könnyített (szöveggyűjtemény nélkül) vizsga (50%).  
D) Megfelelő projektmunka - A formai követelményeknek megfelelő egyszerűbb problémára adott megoldás - és vizsga (100%).

### Ponthatárok:

- 59,99 elégtelen (1)
- 60-69,99 elégséges (2)
- 70-79,99 közepes (3)
- 80-89,99 jó (4)
- 90- jeles (5)

---

## KÖTELEZŐ IRODALOM / OBLIGATORY MATERIAL

### Kötelező irodalom:

a kontaktórákon (előadás, vendégelőadás, gyakorlat, konzultációs alkalom) elhangzottak;  
a kontaktórákon feldolgozott (video)esettanulmányok, szerepjátékok;  
a tárgyhoz tartozó, angol és magyar nyelvű cikkeket tartalmazó szöveggyűjtemény (online elérhető a tárgyhoz tartozó SzE-learning felületen);  
Szabó, Zs. R. (2008 vagy újabb kiadás): Stratégiai változások vezetése. In Papp, I. & Szabó, Zs. R.: Stratégiai menedzsment. III. fejezet. Universitas-Győr Nonprofit Kft.

---

## AJÁNLOTT IRODALOM / RECOMMENDED MATERIAL