

Tárgytematika / Course Description

Robot programozás

GKNB_MSTM033

Tárgyfelelős neve /

Teacher's name: Boros Norbert

Félév / Semester: 2018/19/1

Beszámolási forma /

Assesment: Vizsga

Tárgy heti óraszám /

Teaching hours(week): 0/3/0

Tárgy féléves óraszám /

Teaching hours(sem.): 0/0/0

OKTATÁS CÉLJA / AIM OF THE COURSE

A jelenlegi fejlődési trendeket figyelembe véve a robotok alkalmazása rendkívül széleskörűvé válik az elkövetkező évtizedben. Ezért mindenképp indokolt, hogy hallgatóink lehetőséget kapjanak robotokkal való tényleges foglalkozásra, illetőleg programozásukra.

TANTÁRGY TARTALMA / DESCRIPTION

A Mindstorms programozási környezet megismerése, LEGO brick (tégla), nagy motorok használata, együttes és önálló vezérlése.

Szekvenciális programok készítése, a nagy motor idő, fordulat, szög, sebesség paramétereinek beállításával.

Kis motor használata, szekvenciális programok készítése, a kis motor idő, fordulat, szög, sebesség paramétereinek beállításával.

Gyroscope és Wait blokk használata, pontos fordulás beállítása a szenzor szög és arány paramétereinek beállításával.

A Touch szenzor három állapotának a megismerése.

Kétágú és többágú szelekció készítése.

A Color szenzor fény- és színérzékelő lehetőségeinek megismerése.

Programok készítése iterációs vezérlőszerkezettel.

Vonalkövetés lehetőségei egy Color szenzorral, két Color szenzorral és speciális algoritmusokkal.

Az Ultrasonic szenzor használata távolság mérésre, tárgyak méretének meghatározására.

A Timer szenzor használata. Változókkal végzett műveletek: létrehozás, értékadás, érték kiolvasás.

A téglá hangszórójának megszólaltatása, szövegek és rajzok megjelenítése a téglá kijelzőjén.

Aritmetikai, logikai, szövegkezelő műveletek használata a szenzorok, motorok paramétereivel, változókkal.

Többszálú programok készítése.

Tömbök, konstansok használata.

Saját blokkok készítése és beépítése a főprogramba.

Brick buttons. A téglá nyomógombjaihoz esemény készítése.

Fájlkezelés, mérésnaplózás.

Összetett feladatok megoldása.

SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE / ASSESSMENT'S METHOD

Az aláírás feltétele a gyakorlatokon való részvétel. Hiányozni legfeljebb 3 gyakorlatról lehet; ennél több hiányzás esetén a kurzus az aláírás megtagadásával zárul.

A félév végén gyakorlati vizsgát kell tenni, ami 50%-tól eredményes.
Az órai aktivitás alapján megajánlott jegy szereshető.

Az érdemjegy a következőképen alakul:

0%-49%: Elégtelen
50%-63%: Elégséges
64%-77%: Közepes
78%-91%: Jó
92%-100%: Jeles

KÖTELEZŐ IRODALOM / OBLIGATORY MATERIAL

Kiss Róbert: A MINDSTORMS EV3 robotok programozásának alapjai
http://www.hdidakt.hu/adat/dw_anyagok/dw_74.pdf

Kiss Róbert: ROBOTIKA FELADATGYŰJTEMÉNY http://hdidakt.hu/wp-content/uploads/2016/02/Robot_feladagyujtemeny_EV3_NXT.pdf