

Tárgytematika / Course Description

Python programozás

GKNB_MSTM032**Tárgyfelelős neve /****Teacher's name:** Pusztai Pál**Félév / Semester:** 2026/27/1**Beszámolási forma /****Assesment:** Vizsga**Tárgy heti óraszám /****Teaching hours(week):** 2/2/0**Tárgy féléves óraszám /****Teaching hours(sem.):** 0/0/0

OKTATÁS CÉLJA / AIM OF THE COURSE

A tárgy célja egy modern, dinamikus programozási nyelv (Python) bemutatása, valamint a nyelv hatékony használatához szükséges szemlélet és programozási technikák megtanítása.

TANTÁRGY TARTALMA / DESCRIPTION

Témakör név: Összes témakör

Témakör leírása: A programozás alapfogalmai: algoritmus, adatszerkezet, programozási nyelv, programfejlesztő környezetek. Egyszerű adattípusok. Kifejezések és kiértékelésük. Változók. Az értékadó utasítás. A print függvény. Standard adatfolyamok: input, output, error. Az input függvény. Az import utasítás. Output formázási lehetőségek. Vezérlő szerkezetek. A range objektum. Konverzió egyszerű adattípusok között. A math és a random modul használata. Sztringek kezelése. Függvények és metódusok hívása. A tuple és a lista. Az in operátor. A len függvény. A kollekciók indexelése. Operátorok és metódusok. A halmazok és a szótárak. Operátorok és metódusok. Konverzió összetett adattípusok között. Comprehension-ök. Egyszerű statisztikai függvények. Rendezés. Kicsomagolás. Haladó indexelés. Haladó iterálási technikák. Saját függvények. Deklarálás és hívás. A docstring. Pozícionális és kulcsszó paraméterek. Lambda kifejezések. Modulok és csomagok. Standard könyvtárak I: datetime, time, random. Standard könyvtárak II: collections, copy, gzip, pickle. Kivételkezelés. Hibakeresés. OOP 'dióhéjban': téglalap osztály, másodfokú egyenletet megoldó osztály. Fájlkezelés: szöveges és bináris fájlok írása és olvasása. NumPy: tömbök és tömbműveletek, függvények, broadcast-olás. A pandas modul: DataFrame és Series osztályok, kiválasztás, csoportosítás.

Témakör kulcsszavai:

Témakör név: Megjegyzés

Témakör leírása: A tárgyat gépész és programtervező informatikus hallgatók vehetik fel. A tananyag és a számonkérés igazodik a kétféle hallgatói csoporthoz, mint ahogyan az órák is külön lesznek megtartva. Az objektumorientált programozási témakör (OOP 'dióhéjban') csak a programtervező informatikus hallgatóknál kerül oktatásra.

Témakör kulcsszavai:

Tevékenység típusok

Otthoni gyakorlás

Mérték: 28 db (PCS)

Leírás: Önálló gyakorlás.

Kötelező: Nem

Becsült Idő: 28 óra

SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE / ASSESMENT'S METHOD

Számonkérési és értékelési rendszer

Gépész szakok

A zárthelyik és a félév végi vizsga egyaránt számítógépen történik, ahol a hallgatóknak programozási feladatokat kell megoldaniuk Python nyelven. A zárthelyiken 45 perc, a vizsgákon 90 perc áll a hallgatók rendelkezésére, ahol is 5 darab feladatot kell megoldaniuk. Minden helyes megoldás 1-1 pontot ér, melyek összege meghatározza az érdemjegyet: 0-1 pont: elégtelen(1), 2 pont: elégséges(2), 3 pont: közepes(3), 4 pont: jó(4), 5 pont: jeles(5).

Aláírás kialakításának módja:

Zárthelyi dolgozat megírása a szorgalmi időszak 6. illetve 10. hetében. A zárthelyiről betegség miatt való távolmaradás esetén 1 db javító, pótzárthelyi kerül kiírásra a szorgalmi időszak 12. hetében. A hiányzás igazolására a TVSZ alapján hiteles igazolást (TVSZ 14. sz. melléklet) kell bemutatni a távolmaradás okának megszűnésétől számított két munkanapon belül (66.§ (8)). A zárthelyik elmulasztása esetén "Aláírás megtagadva" bejegyzés kerül beírásra a Neptun rendszerbe. A zárthelyi dolgozatokon összesítve legalább 70%-ot elérő hallgatók megajánlott jegyet szerezhettek: 7-8 pont: jó(4), 9-10 pont: jeles(5).

Érdemjegy kialakításának módja:

A vizsgázó hallgatók jegyét a vizsgán szerzett összpontszám határozza meg.

Programtervező informatikus szak

A félév számítógépes vizsgával zárul, ahol a hallgatóknak programozási feladatokat kell megoldaniuk Python nyelven. A vizsgán rendelkezésre álló idő 90 perc.

Aláírás kialakításának módja:

Minden, a tárgyat felvevő hallgató kap aláírást.

Érdemjegy kialakításának módja:

Az érdemjegyet a vizsgán megszerzett pontok határozzák meg. Ponthatárok: 0-9:1, 10-12:2, 13-15:3, 16-18:4, 19-20:5.

KÖTELEZŐ IRODALOM / OBLIGATORY MATERIAL

Ajánlott irodalom:

- Mark Pilgrim: Dive into Python 3 (<http://www.diveintopython3.net/>).
- Mark Summerfield: Python 3 programozás - Átfogó bevezetés a Python nyelvbe, Kiskapu Kiadó, 2009, ISBN: 9789639637641.

AJÁNLOTT IRODALOM / RECOMMENDED MATERIAL

Mark Summerfield: Python 3 programozás - Átfogó bevezetés a Python nyelvbe (2009), Kiskapu Kiadó ISBN: 9789639637641

Mark Pilgrim: Dive into Python 3 (2009), Apress ISBN: 978-1-4302-2415-0 <http://www.diveintopython3.net>