

## Tárgytematika / Course Description

### Korszerű rendszerfejlesztési technológiák

GKLM\_INTM064

**Tárgyfelelős neve /**

**Teacher's name:** dr. Varjasi Norbert

**Félév / Semester:** 2020/21/2

**Beszámolási forma /**

**Assesment:** Vizsga

**Tárgy heti óraszám /**

**Teaching hours(week):** 0/0/0

**Tárgy féléves óraszám /**

**Teaching hours(sem.):** 9/0/0

---

### OKTATÁS CÉLJA / AIM OF THE COURSE

A tárgy célja a rendszer- és szoftverfejlesztés legújabb módszereinek bemutatása gyakorlati példákon keresztül.

---

### TANTÁRGY TARTALMA / DESCRIPTION

1. Projektmenedzsment és rendszertervezés. A szoftverek életciklusa.
  2. Szoftvertermék és a fejlesztés folyamata, szoftverkrízis jelenség.
  3. Megoldási javaslatok, a vízeséstől az agilis módszertanokig. Módszerek és kritikák.
  4. Kanban, Scrum, eXtreme Programming, Test Driven Development
  5. Elosztott, kollaborációs rendszerek, csapatmunka támogatás, tudásmenedzsment, munkafolyamat követés.
  6. Elosztott és többretegű alkalmazások tervezése.
  7. Folyamatos integráció és üzemeltetés, DevOps.
- 

### SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE / ASSESSMENT'S METHOD

A hallgatók a tárgy témaköreiből önálló féléves feladatot oldanak meg (összehasonlító elemzés, esettanulmány).

---

### KÖTELEZŐ IRODALOM / OBLIGATORY MATERIAL

Sandro Azzopardi: "THE EVOLUTION OF PROJECT MANAGEMENT"

<https://www.projectsmart.co.uk/evolution-of-project-management.php>

Abrahamsson, P.; Salo, O.; Ronkainen, J.; Warsta, J. (2002). Agile Software Development Methods: Review and Analysis <https://arxiv.org/ftp/arxiv/papers/1709/1709.08439.pdf>

Shore, James; Warden, Shane (2008): The Art of Agile Development

Riehle, Dirk : A Comparison of the Value Systems of Adaptive Software Development and Extreme Programming: How Methodologies May Learn From Each Other <https://riehle.org/computer-science/research/2000/xp-2000.html>