

Tárgytematika / Course Description Gyalogos és akadálymentes közlekedés tervezése

EKNB_KETM047

Tárgyfelelős neve /

Teacher's name: dr. Makó Emese

Félév / Semester: 2024/25/2

Beszámolási forma /

Assesment: Folyamatos számonkérés

Tárgy heti óraszám /

Teaching hours(week): 2/1/0

Tárgy féléves óraszám /

Teaching hours(sem.): 0/0/0

OKTATÁS CÉLJA / AIM OF THE COURSE

A tantárgy során a hallgatók megismerik a gyalogos valamint az akadálymentes közlekedési infrastruktúrátervezés alapjait, a tervezési problémák okait és azok megoldási változatait.

TANTÁRGY TARTALMA / DESCRIPTION

A gyalogos valamint az akadálymentes közlekedési infrastruktúra tervezése

2.hét	A gyalogos közlekedés jellemzői
3.hét	Gyalogos létesítmények fajtái és tervezési paramétereik
4.hét	Gyalogos infrastruktúra tervezése
5.hét	Gyalogos infrastruktúra biztonsági problémái
6.hét	Forgalomcsillapítás, gyalogos övezetek
7.hét	Az akadálymentes tervezés hazai és nemzetközi szabályozása
8.hét	A korlátozott közlekedőképességű emberek csoportjai
9.hét	Közlekedési létesítmények akadálymentes tervezése
10.hét	Közösségi közlekedés, buszmegállók akadálymentes tervezése
11.hét	Gyalogátkerőhelyek akadálymentes tervezése
12.hét	Parkolóhelyek akadálymentes tervezése

13.hét

Vezetősávok, tapintható burkolatjelek tervezése

14.hét

Gyakorlati esetek bemutatása

SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE / ASSESMENT'S METHOD

A tantárgy során két gyakorlati feladatot kell elkészíteni.

1. Egy adott városi útvonal bejárása, akadálymentesítési problémáinak feltárása
2. Az útvonalon kiválasztott problémás gyalogos létesítmény akadálymentes áttervezése tanulmányterv szinten.

Az két feladat 20-20%-ban számít bele a tantárgy teljesítésébe. 60% két zárthelyi dolgozaton teljesíthető.

KÖTELEZŐ IRODALOM / OBLIGATORY MATERIAL

- Az akadálymentesség és egyetemes tervezés forgalomtechnikai, út- és vasútépítési szempontjai, műszaki követelményei, Petőcz M, Kisgyörgy L., 2008
- A tantárgy honlapjára aktuálisan feltöltött előadások és segédanyagok.

AJÁNLOTT IRODALOM / RECOMMENDED MATERIAL