

Tárgytematika

Félév:	2014/15/2
Tárgynév:	Játékterápia
Tárgykód:	ANTSRB1551
Felelős szervezet neve:	Rekreológia Intézeti Tanszék
Felelős szervezet kódja:	AA25
Tárgyfelelős neve:	Somogyi Angéla Dr.
Tárgy követelménye:	Évközi jegy
Tárgy heti óraszám:	0/2/0
Tárgy féléves óraszám:	0/0/0

Oktatás célja:

A kurzus célja, hogy a hallgatók betekintést kapjanak a játékterápiák elméleti hátterébe; megismerhessék a terápiás játékok gyakorlatát és azon terápiás jellegű tevékenységformákat, melyek a rekreáció és egészségfejlesztés folyamatába illeszthetők.

Kompetenciák

A hallgatók

- alapvető ismeretekkel rendelkezzenek a terápiás modellekről, elméletekről;
- képesek legyenek felismerni a rekreációs és egészségfejlesztési munkájuk során a gyermekek játékában megjelenő mögöttes tartalmakat, érzelmeket;
- az elméleti tudásra építve képessé váljanak a szakmai kompetenciákat figyelembe véve a játékterápiás eljárások alkalmazására, mely az életkori sajátosságokhoz, az egészséges fejlődéshez igazodik.

Tantárgy tartalma:

1. A játék neveléstörténeti vonatkozásai.
2. A játék pszichológiai elméletei.
3. A személyiségfejlődés és a játék összefüggései.
4. A terápiák rendszere, terápiás modellek.
5. A játékterápia formái és eszközrendszere.

Számonkérési és értékelési rendszere:

Az **aláírás** megszerzésének feltétele a szemináriumokon való aktív részvétel (a hiányzások mértékét az érvényes hallgatói és vizsgaszabályzat határozza meg) és egy játék-foglalkozás megtervezése, melyben a terápiás hatás figyelembe vétele hangsúlyozottan szerepet kap.

Az **évközi jegyet** a foglalkozástervet bemutató házi dolgozatra kapja a hallgató. A dolgozat formai és tartalmi követelményei:

Tárgytematika

Félév:	2014/15/2
Tárgynév:	Játékterápia
Tárgykód:	ANTSRB1551
Felelős szervezet neve:	Rekreológia Intézeti Tanszék
Felelős szervezet kódja:	AA25
Tárgyfelelős neve:	Somogyi Angéla Dr.
Tárgy követelménye:	Évközi jegy
Tárgy heti óraszám:	0/2/0
Tárgy féléves óraszám:	0/0/0

Számonkérési és értékelési rendszere:

- elméleti megfontolások ismertetése,
- minimum 3 szakirodalom felhasználása,
- 6-8 oldalas terjedelem,
- 1,5-es sorköz, 12-es betűnagyság használata.

Kötelező irodalom:

Szakirodalom

- Benedek László (1992): Játék és pszichoterápia. Animula Egyesület. Bp.
- Friedl, Johanna (2002): Az iskolai siker titka – a játék. Deák és Társa Kiadó, Debrecen
- Gerő Zsuzsa (szerk.) (1993): A gyermek-pszichoterápia elmélete és gyakorlata. Nemzeti Tankönyvkiadó, Bp.
- Gerő Zsuzsa (2002): Érzelem, fantázia, gondolkodás gyermekkorban. Flaccus Kiadó, Bp.
- Góbel Orsolya: Varázsjátékok sorozat kötetei. L'Harmattan, Bp.
- Mérő László (1996): Mindenki másképp egyforma. A játékelmélet és racionalitás pszichológiája. Tercium Kiadó, Bp.
- Millar, Susanna (1973): Játékpszichológia. Közgazdasági és Jogi Könyvkiadó. Bp.
- Petzold, Hilarion- Ramin, Gabriele (2002): Gyermekpszichoterápia. Osiris Kiadó, Bp.
- Stöckert Károlyné (1995): Játékpszichológia. Eötvös József Könyvkiadó, Bp.
- Stöckert Károlyné (2011): Kis játékpszichológia. Eötvös József Könyvkiadó, Bp.
- Takács Bernadett (2001): Gyermek-játék-terápia. Okker Kiadó, Bp.
- Winnicott, Donald W. (1999): Játssz és valóság. Animula, Bp.