

Tárgytematika / Course Description**Rekreációs animáció II.****ANTSRA2152****Tárgyfelelős neve /****Teacher's name:** dr. Konczos Csaba**Félév / Semester:** 2016/17/2**Beszámolási forma /****Assesment:** Vizsga**Tárgy heti óraszám /****Teaching hours(week):** 0/2/0**Tárgy féléves óraszám /****Teaching hours(sem.):** 0/0/0**OKTATÁS CÉLJA / AIM OF THE COURSE****A tantárgy általános célja és specifikus célkitűzései:**

- A tantárgy ismertesse meg a hallgatókkal a játék alkalmazásának lehetőségeit különböző rekreációs szintereken, figyelembe véve a helyszíni, életkori adottságokat.
- Legyenek képesek közönséget bevonó játékprogramok tervezésére és lebonyolítására egy játékfesztivál keretein belül

TANTÁRGY TARTALMA / DESCRIPTION**A tantárgy tartalma:**

- A játékok kiválasztásának alapjai – nem, életkor, érdeklődési kör, helyszíni-, szer adottságok stb. figyelembevételével
- Játékterületek előkészítésének alapjai. Helyszínválasztás, dekorálás.
- Játék-animáció termekben, szabadterén, hotelekben, termálfürdőkben, strandon
- Foglalkoztatási formák csoportos foglalkoztatásoknál.
- Játékterület kiválasztás szempontjai életkorok, helyszínek, rekreációs célok függvényében
- Játékfesztiválok tervezésének, szervezésének és lebonyolításának az alapjai.

SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE / ASSESSMENT'S METHOD**Tantárgyi követelmény:**

- Az órákon való folyamatos részvétel a TVSZ-nak megfelelően.
- Egy csoportos játékprogram forgatókönyvének elkészítése.
- A tervezett program egy részének bemutatása egy játékfesztivál keretein belül.

Beadandó tervezet elkészítésének szempontjai

1. A játékfesztivál neve
2. A fesztivál helyszínének bemutatása
3. Célkitűzések
4. A résztvevők bemutatása
5. Szervező bizottság
6. Forgatókönyv

<i>Részcélok</i>	<i>Játékok leírása</i>	<i>Tér, alakzat, min. max. létszám,</i>	<i>Eszközök, beszerzési, elkészítési költségek</i>
------------------	------------------------	---	--

Ismerkedés	Cipőcsere Létszám: az egész csoport A játékban mindenki leveti a bal lábáról a cipőt....	Kör alakzat	Saját cipő
Hangulatteremtés	Nevetős játék Létszám: az egész csoport	Két csoportra osztjuk a résztvevőket. Kétsoros vonalban, egy kijelölt vonalon egymással szembe állítjuk őket kb. 1 m távolságra	Humoros álarcok

1. Költségvetés tervezet

- Bevételi források – önkormányzat, hotel, szponzor, reklámanyag
- Kiadási tételek

KÖTELEZŐ IRODALOM / OBLIGATORY MATERIAL

1. Kötelező ill. ajánlott irodalmak jegyzéke:

- Bánhidi M. szerk. (1992): Játék konfliktushelyzetek lebontására. Nemzetközi tudományos konferencia kiadványa Pápa, p. 55
- Dalmáth L.-Frank Cs. (1996): Nagy játékkönyv. Zrínyi Nyomda Rt., Budapest p. 719
- Dobay B.-Bánhidi M. (2005) Az óvodai testnevelés alapjai. Lilium Aurum, Dunaszerdahely p. 239
- Grastyán E. (1985): A játék neurobiológiája. Budapest
- Horváth Z. (1999): Játék és szabadidő-sport. Berzsenyi Dániel Főiskola, Szombathely, p. 267
- Király T. (szerk.): A testnevelés tanításának módszertana tanítók részére. Dialóg Campus Kiadó, Pécs, 2001. 270 o.
- Maszler I. (1996): Játékpedagógia. Comenius Bt. Pécs p. 122
- Perham M. (1998): A nagy játékciklopédia. Pécsi Direkt Kft. Alexandra Kiadója, Pécs
- Stöckert K. (1995): Játékpszichológia. Eötvös J. Kiadó Budapest p. 284
- Szentiváni J. E. (1996): Iskoláskorunk és játékaink. Novadat Bt., Győr p.114