

# Tárgytematika

Félév:	2011/12/1
Tárgynév:	Játék I.
Tárgykód:	ANTSRA1371
Felelős szervezet neve:	Rekreológia Intézeti Tanszék
Felelős szervezet kódja:	AA25
Tárgyfelelős neve:	PaedDr Dobay Beáta
Tárgy követelménye:	Gyakorlati jegy
Tárgy heti óraszám:	2/0/0
Tárgy féléves óraszám:	0/0/0

---

## Oktatás célja:

### A tantárgy általános célja és specifikus célkitűzései

- Megismertetni a hallgatókat a rekreáció szervezésben és egészségfejlesztésben alkalmazható mozgásos játékok elméletével és gyakorlatával.
- Tudatosuljon a hallgatókban, hogy a mozgásos játék tanítása számos pedagógiai és pszichikai cél elérését segítheti elő.
- A hallgatók szerezzenek jártasságot a különböző korosztályú emberek életkori sajátosságainak megfelelő foglalkoztatásában.

## Tantárgy tartalma:

A tantárgy megismerteti hallgatókkal a játékot, mint az ember fejlődésének, életvitelének fontos elemét, annak, pedagógiai, pszichológiai, szociológiai vonzatait.

### Témakörök

- A játék története. Ókori népek játéka. Játékok a középkori és az újkori Európában.
  - A játék elmélete pedagógiai, pszichológiai megközelítésben. A játék, a játszás szerepe az egészséges életmódban.
- A játék, játszás szinterei. Ismerkedési játékok.
  - Bemelegítést segítő játékok. Játékok prevenciós céllal. A mozgásos játékok terhelés élettani vonatkozásai.
- Páros, társas és csapatjátékok. Csoportalakítási játékok.
- Tornaszerekekkel és kézi szerekekkel végezhető játékok. Akadálypályák kialakítása.
  - Sportágakra felkészítő játékok. Futás-, ugrás-, és a dobásügyességet fejlesztő játékok. Labdaérzékenységet fejlesztő játékok.
- Magyar népi játékok.
- Külföldi népek játéka (Baseball, ... New Games" játékok)
- Kooperatív és kreatív játékok. A játék szerepe a gondolkodásfejlesztésben.
- A mozgásos játékok animálásának módszertana.

# Tárgytematika

Félév:	2011/12/1
Tárgynév:	Játék I.
Tárgykód:	ANTSRA1371
Felelős szervezet neve:	Rekreológia Intézeti Tanszék
Felelős szervezet kódja:	AA25
Tárgyfelelős neve:	PaedDr Dobay Beáta
Tárgy követelménye:	Gyakorlati jegy
Tárgy heti óraszám:	2/0/0
Tárgy féléves óraszám:	0/0/0

---

## Számonkérési és értékelési rendszere:

### Tantárgyi követelmények

- Az órákon való aktív részvétel.
- Szakórán egy választott mozgásos játék legalább elégséges szintű animálása.
- Egy tematikus játékgyűjtemény határidőre való benyújtása
  - A játék elméleti anyag részéből zárthelyi dolgozaton (ZH) való számadás.

## ÚTMUTATÓ A ...JÁTÉK 1" TANTÁRGY KERETÉBEN BEADANDÓ JÁTÉKGYŰJTEMÉNY ELKÉSZÍTÉSÉHEZ

**A gyűjtemény elkészítésénél bátran válogasson könyvekből, internetről, akár saját tapasztalat, élmény alapján!**

### 1. A játékok tematizálja a rekreációs szervezés és egészségfejlesztés számára!

5-5 játék leírása:

- Ismerkedési játékok
- Kedvteremtő játékok
- Játékszerre épülő játékok
- Sportágakra épülő játékok
- Vízi, vízparti játékok

### 2. Beadás formátuma:

- szövegszerkesztett lemezen (CD, DVD), képmellékletekkel.

### 3. A játékleírás követelményei:

**A játékleírásnál kérjük, ügyeljen az alábbi szerkezetre.**

- A játék neve: (... Egyszerű fogó?)
  - A játék alkalmazásának célcsoportjai (pl. turistacsoport számára, időseknek, 10-12 éves tanulóknak...)
- A játék alkalmazásának céljai (pl. csoportalakítás, hangulatteremtés, bizalomerősítés...)
  - A játéktér ismertetése (pl. hotelben, tornateremben, társalgóban, parkban, játszótéren, sportpályán - akár sematikus ábrával, rajzzal, képpel ...)
  - A játékosok létszáma, használt segédeszközök felsorolása, (pl. min. 5-max. 15 fő, vagy 2x 10 fős

# Tárgytematika

<b>Félév:</b>	2011/12/1
<b>Tárgynév:</b>	Játék I.
<b>Tárgykód:</b>	ANTSRA1371
<b>Felelős szervezet neve:</b>	Rekreológia Intézeti Tanszék
<b>Felelős szervezet kódja:</b>	AA25
<b>Tárgyfelelős neve:</b>	PaedDr Dobay Beáta
<b>Tárgy követelménye:</b>	Gyakorlati jegy
<b>Tárgy heti óraszám:</b>	2/0/0
<b>Tárgy féléves óraszám:</b>	0/0/0

---

## Számonkérési és értékelési rendszere:

- csapat, 3drb.labda, ütők 6drb.stb...)
- A játék folyamatának leírása (közérthetően, röviden írja le a játékot!)
- A szabályok ismertetése (tételesen sorolja fel a szabályokat, jelölje meg, van-e lehetőség szabálmódosításra).
- Forrás megjelölése (készítsen szakirodalmi lista névsorba rendezéssel (a könyv, cikk pl. önálló játék, vagy irodalmi forrás megjelölése. Használja a publikációs lista leírására vonatkozó követelményeket! Lsd. szakirodalom)

## Kötelező irodalom:

### Szakirodalom

- Dobay B.(2007): Az óvodai testnevelés alapjai - második bővített kiadás, Valeur Kft., Dunaszerdahely
- Horváth Z. (1994): 99 játék mindenkinek. Berzsényi Dániel Tanárképző Főiskola, Szombathely
- Endrei W. Zolnai L. (1986): Társasjáték és szórakozás a régi Európában. Corvina Kiadó Budapest
- Kovács Gy. (1991): A játék elmélete és pedagógiája. Tankönyvkiadó, Budapest
- Piaget, J. (Az egyszerű gyakorló játékok osztályozása és fejlődése. Szimbólumképzés a gyermekkorban. In: Stöcker Játépszichológia Eötvös Kiadó Budapest
- Varga P. (1971) Az iskolai testnevelés játéakai. Sport Budapest