

## Tárgytematika / Course Description

### Rekreációs animáció II.

ALTSRA2152

Tárgyfelelős neve /

Teacher's name: dr. Konczos Csaba

Félév / Semester: 2019/20/2

Beszámolási forma /

Assesment: Vizsga

Tárgy heti óraszám /

Teaching hours(week): 0/0/0

Tárgy féléves óraszám /

Teaching hours(sem.): 0/9/0

### OKTATÁS CÉLJA / AIM OF THE COURSE

- A tantárgy ismertesse meg a hallgatókkal a játék alkalmazásának lehetőségeit különböző rekreációs szintereken, figyelembe véve a helyszíni, életkori sajátosságokat.
- Legyenek képesek közönséget bevonó játékprogramok tervezésére és lebonyolítására egy játékfesztivál keretein belül.

Szerkezeti, tartalmi és módszertani szempontokat figyelembe véve a hallgató tudjon tervezni és lebonyolítani mozgásos játékokból álló szabadidős foglalkozásokat!

### TANTÁRGY TARTALMA / DESCRIPTION

- A játékok kiválasztásának alapjai – nem, életkor, érdeklődési kör, helyszíni-, szer adottságok stb. figyelembevételével
- Játékhelyszínek előkészítésének alapjai. Helyszínválasztás, dekorálás.
- Játék-animáció termekben, szabadtéren, hotelekben, termálfürdőkben, strandon
- Foglalkoztatási formák csoportos foglalkoztatásoknál.
- Játékválasztás szempontjai életkorok, helyszínek, rekreációs célok függvényében
- Játékfesztiválok tervezésének, szervezésének és lebonyolításának az alapjai.

### SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE / ASSESSMENT'S METHOD

Tantárgyi követelmény:

- Az órákon való folyamatos részvétel a TVSZ-nak megfelelően.
- Egy csoportos játékprogram forgatókönyvének elkészítése.
- A tervezett program egy részének bemutatása egy játékfesztivál keretein belül.

Beadandó tervezet elkészítésének szempontjai

- 1) A játékfesztivál neve
- 2) A fesztivál helyszínének bemutatása
- 3) Célkitűzések
- 4) A résztvevők bemutatása
- 5) Szervező bizottság
- 6) Forgatókönyv

<i>Részcélok</i>	<i>Játékok leírása</i>	<i>Tér, alakzat, min. max. létszám,</i>	<i>Eszközök, beszerzési, elkészítési költségek</i>
Ismerkedés	Cipőcsere Létszám: az egész csoport A játékban mindenki leveti a bal lábáról a cipőt....	Kör alakzat	Saját cipő
Hangulatteremtés	Nevetős játék Létszám: az egész csoport	Két csoportra osztjuk a résztvevőket. Kétsoros vonalban, egy kijelölt vonalon egymással szembe állítjuk őket kb. 1 m távolságra	Humoros álarcok

- 1) Költségvetés tervezet

- Bevételi források – önkormányzat, hotel, szponzor, reklámanyag
- Kiadási tételek

---

## KÖTELEZŐ IRODALOM / OBLIGATORY MATERIAL

**Kötelező ill. ajánlott irodalmak jegyzéke:**

Konczos Cs.: Hallgatói segédanyag. Sporttudományi Tanszék

Dalmáth L.-Frank Cs. (1996): Nagy játékkönyv. Zrínyi Nyomda Rt., Budapest p. 71

Grastyán E. (1985): A játék neurobiológiája. Budapest

Horváth Z. (1999): Játék és szabadidő-sport. Berzsenyi Dániel Főiskola, Szombathely, p. 267

Király T. (szerk.): A testnevelés tanításának módszertana tanítók részére. Dialóg Campus Kiadó, Pécs, 2001. 270 o.

Maszler I. (1996): Játékpedagógia. Comenius Bt. Pécs p. 122

Perham M. (1998): A nagy játékciklopédia. Pécsi Direkt Kft. Alexandra Kiadója, Pécs

Stöckert K. (1995): Játékpszichológia. Eötvös J. Kiadó Budapest p. 284

Szentiváni J. E. (1996): Iskoláskorunk és játékaink. Novadat Bt., Győr p.114