

Tárgytematika / Course Description

Oktatás alternatív digitális környezetben

AKLM_TTTM281

Tárgyfelelős neve /

Teacher's name: Reider József

Félév / Semester: 2022/23/1

Beszámolási forma /

Assesment: Folyamatos számonkérés

Tárgy heti óraszám /

Teaching hours(week): 0/0/0

Tárgy féléves óraszám /

Teaching hours(sem.): 6/0/0

OKTATÁS CÉLJA / AIM OF THE COURSE

Tudás

- Ismeri a távoktatás, a blended learning és az e-learning eszköztárát és alkalmazási lehetőségeit.
- Ismeri a VR learning rendszereknek, a VR tananyagok tervezésének, készítésének lépéseit
- Ismeri a VR oktatásban alkalmazható pedagógiai módszereket

Képesség

- Képes elektronikusan támogatott képzéssel kapcsolatos felületek, tartalmak és dokumentumok kezelésére, adatok rögzítésére.
- Képes VR tananyagok önálló elkészítésére
- Képes VR terekben történő hatékony oktatást megvalósítani

TANTÁRGY TARTALMA / DESCRIPTION

Digitális oktatási környezet

- A VR learning rendszer komponensei

- VR learning tananyag tervezése
 - VR learning tananyag elkészítése
 - Pedagógiai módszerek a VR oktatásban
-

SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE / ASSESSMENT'S METHOD

A **számonkérés** módja : kollokvium

Az ismeretellenőrzésben alkalmazandó **további módok**: témakidolgozások 3D/VR térben

KÖTELEZŐ IRODALOM / OBLIGATORY MATERIAL

Kötelező irodalom:

1. Ollé János, Kocsis Ágnes, Molnár Előd, Sablik Henrik, Pápai Anna, Faragó Boglárka (2015): Oktatástervezés, digitális tartalomfejlesztés, Líceum Kiadó Eger, <https://webshop.uni-eszterhazy.hu/hu/termek/oktatastervezes-digitalis-tartalomfejlesztes>, ISBN 978-615-5621-13-0
2. Ollé János (2012): Virtuális környezet, virtuális oktatás, Budapest, ELTE Eötvös Kiadó, ISBN 978 963 284 283 7