

Tárgytematika / Course Description**VR használata az oktatásban**

AKLB_TPTM066

Tárgyfelelős neve /**Teacher's name:** Dr. Horváth Ildikó**Félév / Semester:** 2022/23/2**Beszámolási forma /****Assesment:** Vizsga**Tárgy heti óraszám /****Teaching hours(week):** 0/0/0**Tárgy féléves óraszám /****Teaching hours(sem.):** 0/6/0**OKTATÁS CÉLJA / AIM OF THE COURSE**

A VR térben történő tanításnál alkalmazott VR oktatási terek, digitális oktatási tartalmak és a VR oktatási módszerek megismerése. A hallgatók ismerjék a VR térben rejlő oktatási lehetőségeket. A hallgatók a kurzus elvégzése után legyenek képesek önálló VR oktatás megtartására.

TANTÁRGY TARTALMA / DESCRIPTION

Digitális írástudás elemei, a felmérés lehetőségei
A digitális oktatási környezet, e-Learning, s a VR és az AR; szerepe a LLL-ben
A VR learning rendszer komponensei, VR eszközök és oktatási alkalmazásuk
A 3 dimenziós VR tér használata (berendezés, elrendezés, közlekedés, tartalomfeltöltés)
Térbeli vezérlési és animációs lehetőségek a VR térben
3D-s modellek és szimulációk az oktatásban
Pedagógiai módszerek a VR oktatásban
VR learning tananyag tervezése, felépítése
Kollaboráció lehetőségei a VR oktatásban
Mobil Oktatási Applikációk alkalmazása a VR térben
Választott VR learning tananyag tartalmi és módszertani megbeszélése
Választott VR learning tananyag, portfólió elkészítése

SZÁMONKÉRÉSI ÉS ÉRTÉKELÉSI RENDSZERE / ASSESSMENT'S METHOD**Számonkérési és értékelési rendszere:**

Önállóan készített VR learning tananyag bemutatása, megbeszélése

KÖTELEZŐ IRODALOM / OBLIGATORY MATERIAL**Kötelező irodalom:**

1. Ollé János, Kocsis Ágnes, Molnár Előd, Sablik Henrik, Pápai Anna, Faragó Boglárka (2015): Oktatástervezés, digitális tartalomfejlesztés, Líceum Kiadó Eger